

韓國民俗學研究論著 64 (민속놀이)

金 仁, 고싸움놀이의 象徵性考 전남대학교 대학원 국어국문학과 / 석사 / '89	1
尹鍾吾, 民俗 놀이가 體力 向上에 미치는 影響 - 敏捷性和 Speed를 중심으로 - 공주대학교 교육대학원 / 석사 / '96	55
洪贊碩, 이벤트 측면에서 본 民俗놀이의 시각적 상징성에 관한 연구 - 하회 별신굿놀이를 중심으로 - 홍익대학교 산업미술대학원 산업디자인과 / 석사 / '92	99
尹重鉉, 國民學校에서의 민속놀이 實態와 그 活性化를 위한 探索 조선대학교 교육대학원 / 석사 / '92	189
김상일, 전통문화 속에서 본 놀이의 재조명 기독교사상 제356집 / '88	243
김영수, 彩票놀이 비교민속학 제11집 / '94	255
成炳禧, 民俗놀이의 定義와 本質 문화재 제24집 / '91	283
조성환, 韓國 古代 民俗놀이에 관한 研究 이화여자대학교 논총(예능) 제51집 / '86	297

趙成煥,	韓國 中世 民俗놀이에 관한 研究 이화여자대학교 논총 제53집 / '88	327
李昌植,	江原道 놀이의 意味樣相 강원대학교 강원문화연구 제11집 / '92	365
金仁煥,	놀이의 本質 - 楊川 別산디놀이의 境遇 - 어문론집(고대) 제19,20집 / '77	385
李泰雄,	朝鮮時代 民俗놀이의 體育學的 考察 - 東國歲時記를 中心으로 - 부산공업대학교 논문집 제36집 / '94	397
朴鎭泰,	판소리와 탈놀이의 比較發生論 - 春香歌와 河回別神굿탈놀이의 發生說話와 祭儀的 構造를 中心으로 - 국어국문학 제100집 / '88	417
신정화, 外	전통 민속놀이의 관광자원화에 관한 연구 부산전문대학 논문집 제16집 / '93	427